ТАБЛИЦА ЧАСТО ИСПОЛЬЗУЕМЫХ МИКРОСХЕМ, ПОДДЕРЖИВАЕМЫХ ПИКСЕЛЬНЫМИ КОНТРОЛЛЕРАМИ ARLIGHT

При подборе пиксельного контроллера необходимо учитывать, что все контроллеры работают с определенными типами микросхем.

Некоторые модели контроллеров имеют возможность выбора типа микросхемы. Самый большой список поддерживаемых микросхем у программируемых контроллеров. В них тип микросхемы задается при составлении программ (ПО LEDBuild или LEDStudio).

Если в паспорте контроллера вы не нашли нужной микросхемы, найдите в таблице ячейку на пересечении строки с интересующим вас контроллером и колонки с нужной микросхемой.

— контроллер не работает с микросхемой.

● — контроллер работает с микросхемой, в настройках нужно выбрать именно этот тип микросхемы.

●● — если в настойках контроллера есть этот тип микросхемы, нужно выбрать его, если нет, нужно выбрать любую другую микросхему, которая в таблице выделена тем же цветом, и которая есть в настройках контроллера.

● — поддерживается управление микросхемой.

●● — поддерживается управление и запись DMX-адресов в микросхему.

Если контроллер работает с DMX-микросхемами, то он сможет управлять любым типом DMX-микросхем, так как DMX — это единый стандарт. Для возможности соединять более чем 170 пикселей в цепочку используется расширенный протокол DMX. В вышеупомянутом ПО этот протокол называется HDMX, чаще всего при настройке следует выбирать именно его.

В DMX-микросхемы требуется запись адресов. Запись можно произвести при помощи редакторов DMX-адресов (представлены на сайте arlight.ru) либо при помощи специальных контроллеров. Такие контроллеры и поддерживаемые микросхемы в таблице помечены двумя точками (••).

В таблицу вошли основные микросхемы, в том числе те, которые используются в пиксельных светодиодных лентах и модулях Arlight. Список постоянно увеличивается и обновляется с выходом новых версий прошивок контроллеров и программного обеспечения.

| | SPI | | |